



Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur (German Edition)

Bastian Einck

Download now

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur (German Edition)

Bastian Einck

Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur (German Edition) Bastian Einck

Examensarbeit aus dem Jahr 2010 im Fachbereich Pädagogik - Medienpädagogik, Note: 1,0, Westfälische Wilhelms-Universität Münster (Erziehungswissenschaft), Veranstaltung: -, Sprache: Deutsch, Abstract:

Computerspiele haben sich seit ihrer Genese vor etwa 60 Jahren enorm weiterentwickelt und ausdifferenziert. Aus anfangs relativ simplen zweidimensionalen Spielen hat sich im Laufe der Zeit eine breite Vielfalt an Spielkonzepten, Inhalten und ästhetischen Inszenierungstechniken herausgebildet. Dabei emanzipierte sich das Computerspiel von einem elektronischen Spielzeug zu einem eigenständigen Medium. Die oft verwendete Definition des Spiels als zweckfreie Beschäftigung, wie sie von dem niederländischen Ludologen Johan Huizinga (2009: 16ff.) seit 1938 geprägt wird, trifft auf das Medium Computerspiel nicht vollkommen zu. Computerspiele können beispielsweise auch zu Trainings- oder Schulungszwecken eingesetzt werden oder einen ernsten Inhalt transportieren. Dies wird im weiteren Verlauf der Arbeit noch näher ausgeführt. Spiele und die Beschäftigung mit ihnen gehören ohne Frage zur Kultur. Allerdings scheint dies nur für Spielformen wie dem Theaterspiel, dem Sportspiel, dem Brettspiel, dem Wortspiel etc. zu gelten. Bei digitalen Spielen, also Computerspielen, wurde in Deutschland lange debattiert, ob man diese offiziell als Kulturgut titulieren darf. Sicherlich lässt sich der Terminus Kultur auf verschiedene Weisen mit Bedeutung füllen. Zudem ist anzunehmen, dass die Personen, denen der Gedanke von Computerspielen als offiziell anerkanntes Kulturgut missfällt, einen an dem streitbaren Begriff der „Hochkultur“ angelehnten Kulturbegriff verwenden. Besonders von älteren Generationen, die auf keine eigenen Erfahrungen mit Computerspielen zurückgreifen können, werden diese oft als schlecht oder minderwertig verurteilt, so der Medienpädagoge Prof. Dr. Winfried Kaminski (2008: 86). Dabei sind Computerspiele genauso kreative Kulturprodukte wie Bücher, Theaterstücke oder Filme. In dem Medium lassen sich Gesamtkunstwerke verwirklichen, wie sie bereits Richard Wagner mit seinen Opern inszenieren wollte. Zum Beispiel können Literatur, Film, bildende Kunst, Musik und Wissenschaft in einem für sich stehenden Werk verschmelzen. Auch den Einzug in Museen und Ausstellungen haben einige Werke des jungen Mediums bereits vollzogen.

Computerspiele wurden erst im August 2008 offiziell vom deutschen Kulturrat aufgenommen. Kulturstaatsminister Bernd Neumann (CDU) sagt in seiner Rede zur erstmaligen Verleihung des Deutschen Computerspielpreises im März 2009, dass man technologische Entwicklungen und...

 [Download Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur \(G ...pdf](#)

 [Read Online Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur ...pdf](#)

Download and Read Free Online Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur (German Edition) Bastian Einck

From reader reviews:

Ruth Westlund:

Have you spare time for just a day? What do you do when you have a lot more or little spare time? Yes, you can choose the suitable activity with regard to spend your time. Any person spent their spare time to take a go walking, shopping, or went to the Mall. How about open or maybe read a book called Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur (German Edition)? Maybe it is to be best activity for you. You know beside you can spend your time using your favorite's book, you can cleverer than before. Do you agree with the opinion or you have some other opinion?

Tami Anders:

Why? Because this Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur (German Edition) is an unordinary book that the inside of the reserve waiting for you to snap the item but latter it will surprise you with the secret it inside. Reading this book adjacent to it was fantastic author who have write the book in such remarkable way makes the content on the inside easier to understand, entertaining means but still convey the meaning totally. So , it is good for you for not hesitating having this any more or you going to regret it. This amazing book will give you a lot of positive aspects than the other book have got such as help improving your skill and your critical thinking technique. So , still want to hesitate having that book? If I were being you I will go to the publication store hurriedly.

Daniel Adams:

Don't be worry when you are afraid that this book can filled the space in your house, you could have it in e-book approach, more simple and reachable. That Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur (German Edition) can give you a lot of good friends because by you checking out this one book you have factor that they don't and make you more like an interesting person. This specific book can be one of a step for you to get success. This guide offer you information that perhaps your friend doesn't learn, by knowing more than other make you to be great individuals. So , why hesitate? Let's have Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur (German Edition).

Mary Adam:

What is your hobby? Have you heard in which question when you got students? We believe that that issue was given by teacher for their students. Many kinds of hobby, Everybody has different hobby. So you know that little person including reading or as examining become their hobby. You need to understand that reading is very important and also book as to be the matter. Book is important thing to increase you knowledge, except your own teacher or lecturer. You see good news or update in relation to something by book. A substantial number of sorts of books that can you take to be your object. One of them is niagra Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur (German Edition).

**Download and Read Online Entwicklung und Aspekte der
Computerspielkultur (German Edition) Bastian Einck
#LJ8VPQNDR1S**

Read Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur (German Edition) by Bastian Einck for online ebook

Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur (German Edition) by Bastian Einck Free PDF d0wnl0ad, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur (German Edition) by Bastian Einck books to read online.

Online Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur (German Edition) by Bastian Einck ebook PDF download

Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur (German Edition) by Bastian Einck Doc

Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur (German Edition) by Bastian Einck Mobipocket

Entwicklung und Aspekte der Computerspielkultur (German Edition) by Bastian Einck EPub